



Aide à la construction d'une matrice

1. Sélectionner une **collection** : Vertébrés lycée
2. Menu **Activités** / Construire
3. **Choisir** les espèces en cliquant sur le tableau d'icônes en bas de logiciel
4. **Sélectionner** les espèces : Archeopteryx – Autruche – Chat Sauvage – Crapaud – Homme - Ichtyostega – Lamproie – Raie – Sardine – (*Les espèces en rouge sont des fossiles*) puis **cliquer** sur OK
5. **Sélectionner** dans la liste les caractères suivants : Mâchoires – Crânes et Vertèbres – Squelette osseux – Poils – Plumes - Doigts
6. **Compléter** le tableau en cliquant dans chaque cellule puis vérifier